

## PROGRAMME DE LA FORMATION

### Appréhender les spécificités du logiciel

Découvrir l'interface et les raccourcis  
Créer un nouveau projet  
Gérer les plans de travail  
Régler la grille  
Exercice : créer une base de travail pour une interface mobile

### Créer des éléments

Appréhender les outils de dessin  
Régler l'apparence  
Utiliser les couleurs, dégradés, transparences et ombres  
Appliquer des angles arrondis  
Maîtriser les subtilités de l'outil Plume  
Combiner des formes et les modifier  
Exercice : concevoir des icônes

### Travailler avec des imports

Ajouter du texte de fichiers externes  
Différencier texte de point et zone de texte  
Préparer des images avec Photoshop  
Importer des images  
Gérer les masques  
Importer des éléments vectoriels  
Concevoir des compositions  
Gérer les objets au sein des plans de travail  
Créer des grilles de répétition  
Personnaliser les grilles de répétition  
Créer et gérer les symboles  
Utiliser les kits d'interface  
Exercices : créer efficacement des listes à données multiples / Redessiner l'interface d'une application

### Créer une navigation dynamique

Définir une page d'accueil  
Créer des boutons avec liens  
Définir des transitions  
Exercice : simuler les interactions et transitions d'une interface

### Finaliser son projet

Exporter les plans de travail et éléments  
Adapter le design à un autre format  
Prévisualiser le projet dans le logiciel ou sur un périphérique mobile  
Enregistrer une vidéo du projet  
Partager le projet en ligne et activer les commentaires  
Exercice : organiser l'export d'éléments d'interface

### **support de cours :**

**XD:** pdf de 20 slides