

PROGRAMME DE LA FORMATION

Appréhender les spécificités du logiciel

Découvrir l'interface et les raccourcis
Créer un nouveau projet
Gérer les plans de travail
Régler la grille
Exercice : créer une base de travail pour une interface mobile

Créer des éléments

Appréhender les outils de dessin
Régler l'apparence
Utiliser les couleurs, dégradés, transparences et ombres
Appliquer des angles arrondis
Maîtriser les subtilités de l'outil Plume
Combiner des formes et les modifier
Exercice : concevoir des icônes

Travailler avec des imports

Ajouter du texte de fichiers externes
Différencier texte de point et zone de texte
Préparer des images avec Photoshop
Importer des images
Gérer les masques
Importer des éléments vectoriels
Concevoir des compositions
Gérer les objets au sein des plans de travail
Créer des grilles de répétition
Personnaliser les grilles de répétition
Créer et gérer les symboles
Utiliser les kits d'interface
Exercices : créer efficacement des listes à données multiples / Redessiner l'interface d'une application

Créer une navigation dynamique

Définir une page d'accueil
Créer des boutons avec liens
Définir des transitions
Exercice : simuler les interactions et transitions d'une interface

Finaliser son projet

Exporter les plans de travail et éléments
Adapter le design à un autre format
Prévisualiser le projet dans le logiciel ou sur un périphérique mobile
Enregistrer une vidéo du projet
Partager le projet en ligne et activer les commentaires
Exercice : organiser l'export d'éléments d'interface

support de cours :

XD: pdf de 20 slides